

REGULAMIN GRY „TAJEMNICA CARSKIEJ TKANINY”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem gry fabularnej (dalej: „Gra”) jest Centralne Muzeum Włókiennictwa w Łodzi (dalej: „Organizator”), a niniejszy regulamin (dalej: „Regulamin”) określa podstawowe zasady Gry, uprawnienia Organizatora oraz prawa i obowiązki uczestników Gry.
2. Gra rozpoczyna się w dniu 6.01.2024 roku o godz. 14:00 i trwa maksymalnie 3 godziny.
3. Gra odbywa się na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, a jej uczestnikami mogą być osoby pełnoletnie.
4. Uczestnictwo w Grze jest dobrowolne. Do Gry można przystąpić do momentu jej rozpoczęcia przez Organizatora, chyba że Organizator postanowi inaczej. Uczestnictwa w Grze, jak i praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania nagrody, nie można przenosić na inne osoby i podmioty.
5. Przed przystąpieniem do Gry uczestnik akceptuje w całości Regulamin i zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze.

II. ZASADY GRY

1. Celem Gry jest odnalezienie odpowiedzi na pytania kto, dlaczego i w jaki sposób ukradł carską tkaninę. Rozwiązanie zagadki gracze przekazywać będą odpowiadając na pytania zawarte w karcie zadań rozdawanej na koniec Gry. Szczegółowe informacje dotyczące rozgrywki zostaną przedstawione w momencie startu Gry.
2. Do Gry mogą zgłaszać się grupy składające się z 2 dorosłych osób.
3. Do Gry należy zgłaszać się poprzez kontakt telefoniczny lub mailowy z pracownikami Działu Edukacji Centralnego Muzeum Włókiennictwa w Łodzi (nr telefonu: 500 527 855, edukacja@cmwl.pl). Podczas zgłoszenia należy podać imiona i nazwiska graczy oraz numer telefonu służący do kontaktu z nimi.
4. Obowiązuje kolejność zgłoszeń. Liczba zespołów uczestniczących w Grze jest ograniczona do 8. Zgłoszenia przyjmowane są do 4.01.2024 roku do godz. 16.
5. Udział w Grze jest płatny. Koszt pojedynczego biletu uprawniającego Uczestnika do udziału w Grze wynosi 12 zł. Bilety dostępne będą w kasie Organizatora w dniu 6.01.2024 roku. Uczestnicy Gry zobowiązani są do zakupu biletów przed rozpoczęciem Gry.

6. Gra odbywać się będzie w siedzibie Centralnego Muzeum Włókiennictwa w Łodzi, znajdującego się przy ul. Piotrkowskiej 282 w Łodzi.

7. Wszelkie pytania dotyczące regulaminu należy kierować pod adres edukacja@cmwl.pl

III. NAGRODY

1. Organizator przewiduje nagrody niespodzianki dla uczestników Gry.

2. Nagrody rzeczowe nie mogą być zamieniane na ekwiwalent pieniężny.

3. Zakończenie Gry, ogłoszenie wyników i przyznanie nagród będzie miało miejsce 6.01.2024 r. w czasie podsumowania Gry.

IV. OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI I ZASTRZEŻENIA ORGANIZATORA

1. Organizator zastrzega sobie prawo do żądania natychmiastowego zaprzestania działań dokonywanych przez użytkownika, które mogą godzić w interesy Organizatora. W szczególności dotyczy to dotykania eksponatów muzealnych znajdujących się na wystawach i będących częścią kolekcji Organizatora. Odmowa zastosowania się do takiego żądania przez użytkownika będzie uznana za naruszenie Regulaminu. W takiej sytuacji, w skrajnych przypadkach, Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia w/w Uczestników z Gry lub do przerwania całej Gry.

2. Uczestnicy Gry zobowiązani są do przestrzegania ogólnych przepisów i zasad bezpieczeństwa obowiązujących na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

3. Biorąc udział w Grze, uczestnicy wyrażają zgodę na publikację swojego wizerunku w formie dokumentacji fotograficznej i wideo. Zgoda dotyczy zarówno publikacji twarzy jak i głosu.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin dostępny będzie na stronie internetowej Organizatora.

2. Organizator zastrzega niniejszym, że Regulamin i warunki udziału w Grze mogą ulec zmianie w każdym czasie. Za termin wniesienia zmian w Regulaminie należy przyjąć termin opublikowania nowej wersji Regulaminu. W przypadku zmiany Regulaminu Organizator zobowiązuje się do umieszczenia informacji o tym fakcie na stronie internetowej Organizatora. Użytkownik bezwarunkowo akceptuje taką formę powiadomienia o zmianach w Regulaminie.

3. Wszelkie uwagi oraz zastrzeżenia kierować należy pisemnie na adres Organizatora z dopiskiem „Tajemnica carskiej tkaniny”.

4. W razie wykrycia jakichkolwiek nieprawidłowości w zachowaniach uczestników, które mogłyby mieć potencjalnie wpływ na jego wynik, Organizator zastrzega sobie prawo wykluczenia w/w uczestników z Gry, a także w skrajnych sytuacjach przerwania Gry.

5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wady fizyczne i prawne nagród dostarczonych przez producentów nagrody. Wszelkie roszczenia z tytułu gwarancji czy rękojmi należy kierować do producentów, autoryzowanych dystrybutorów nagrody.

6. Gra nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 o grach hazardowych (t.j. Dz. U. 2023, poz. 227 ze zm.).

7. Wzięcie udziału w Grze jest jednoznaczne z wyrażeniem przez uczestnika zgody na przetwarzanie danych osobowych w ramach obowiązujących przepisów o ochronie danych osobowych.

8. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach określonych w rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych 3 i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

9. Administratorem Państwa danych osobowych jest Centralne Muzeum Włókiennictwa w Łodzi, 93-034 Łódź, ul. Piotrkowska 282, e-mail: iod@cmwl.pl

10. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu organizacji Gry, w celu jej przeprowadzenia i poinformowania o wynikach, a także w celach archiwizacyjnych związanych z udokumentowaniem działalności statutowej, jak również w celach statystycznych.

11. Dane osób uczestniczących w konkursie będą przetwarzane w oparciu o wyrażoną zgodę na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) i c) RODO oraz art. 81 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych – w zakresie wykorzystanie wizerunku. Zgoda może zostać wycofana w dowolnym momencie.

12. Podanie danych jest dobrowolne, jednakże nieprzekazanie wskazanych informacji skutkować będzie niemożliwością udziału w konkursie.

13. Cofnięcie zgody jest równoznaczne z rezygnacją Uczestnika z udziału w Grze.

14. Zebrane dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji Celów wskazanych w pkt. 10.

15. Organizator Gry nie ponosi odpowiedzialności za nieoczekiwane problemy techniczne mogące mieć wpływ na przebieg Gry.

16 Odpowiedzialność Organizatora Gry ogranicza się do wartości nagród przyznawanych w ramach niniejszej Gry. Organizator Gry nie ponosi odpowiedzialności za niemożność odbioru Nagrody przez uczestnika z przyczyn nie leżących po stronie Organizatora Gry.

17. Organizator Gry zastrzega sobie prawo podania do wiadomości publicznej informacji dotyczących przebiegu i wyników Gry.

18. Udział w Grze jest równoznaczny z akceptacją regulaminu Gry.